



Un Caffè per la Mente

Volume 1 · Il bonus del libro

Il Mazzo dei Ricordi

60 carte da raccontare e un Memory di
24 coppie, da stampare e ritagliare

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

Come si gioca

20 fogli in tutto: per cominciare ne bastano 2

- le pagine 3 e 4: 4 carte da raccontare;
- le pagine 33 e 34: 6 coppie di Memory;
- il resto quando si vuole.

Come stampare

- A4 fronte-retro sul lato lungo, al «100%», meglio su cartoncino;
- senza fronte-retro: prima le pagine dispari, poi le pari sui fogli rigirati;
- si ritaglia lungo le linee tratteggiate.

Le carte da raccontare

- si pesca una carta e si legge la domanda ad alta voce;
- si racconta con calma: non ci sono risposte giuste, ogni ricordo va bene;
- la riga in basso aiuta a continuare il racconto.

Il Memory

- le carte si mettono coperte sul tavolo; a turno se ne girano due;
- se sono uguali si tengono, e chi le ha trovate racconta: chi l'aveva in casa, a che cosa serviva;

© 2026 ifoRMgames. Uso personale: si stampa per sé e per la famiglia, non si vende né si diffonde.

La cucina di casa: com'era fatta?

Per continuare:

Il tavolo, la stufa, chi sedeva dove.

Da raccontare 1

Il profumo della cucina di una volta: quale?

Per continuare:

Che cosa bolliva in pentola quel giorno.

Da raccontare 2

La spesa della settimana: chi la faceva?

Per continuare:

Dove si andava, con quale borsa.

Da raccontare 3

Il bucato: come si faceva?

Per continuare:

Il lavatoio, il sapone, i panni stesi.

Da raccontare 4

The background of the entire image is a repeating pattern of stylized brown coffee cups on saucers, each with a wisp of steam rising from it. The cups are arranged in a grid-like fashion across the light beige background.

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

La radio di casa: dove stava?

Per continuare:

Che cosa si ascoltava la sera.

Da raccontare 5

La conserva di pomodoro: chi la preparava?

Per continuare:

In che mese, in quanti, dove.

Da raccontare 6

Una stanza della casa di quando si era bambini: quale?

Per continuare:

Che cosa c'era dentro.

Da raccontare 7

La merenda di una volta: com'era?

Per continuare:

Pane e che cosa.

Da raccontare 8

The background of the entire image is a repeating pattern of stylized brown coffee cups on saucers, each with a wisp of steam rising from it. The cups are arranged in a grid-like fashion across the light beige background.

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

Un oggetto di casa da tenere sempre: quale?

Per continuare:

Da dove arrivava, chi lo usava.

Da raccontare 9

Il lavoro di casa preferito: quale era?

Per continuare:

E quello che si faceva più volentieri in due.

Da raccontare 10

La strada per andare a scuola: com'era?

Per continuare:

A piedi o in bicicletta, con chi.

Da raccontare 11

La maestra o il maestro: come si chiamava?

Per continuare:

Com'era la sua voce, che cosa diceva sempre.

Da raccontare 12

The background of the entire image is a repeating pattern of stylized brown coffee cups on saucers, each with a wisp of steam rising from it. The cups are arranged in a grid-like fashion across the light beige background.

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

La cartella: che cosa c'era dentro?

Per continuare:

Il quaderno, la penna, la merenda.

Da raccontare 13

Il compagno di banco: chi era?

Per continuare:

Che cosa si faceva insieme.

Da raccontare 14

I giorni di pioggia, da bambini: a che cosa si giocava in casa?

Per continuare:

Con chi, in quale stanza.

Da raccontare 15

Un regalo che fa sorridere ancora: quale?

Per continuare:

Chi l'aveva fatto, per quale occasione.

Da raccontare 16

The background of the entire image is a repeating pattern of stylized brown coffee cups on saucers, each with a wisp of steam rising from it. The cups are arranged in a grid-like fashion across the light beige background.

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

 **DA BAMBINI**

Una filastrocca di quando si era piccoli: quale?

Per continuare:

Chi la cantava.

Da raccontare 17

 **DA BAMBINI**

Una marachella da bambini: quale?

Per continuare:

Come andò a finire.

Da raccontare 18

 **DA BAMBINI**

L'estate da bambini: dove si passava?

Per continuare:

Il mare, la campagna, i nonni.

Da raccontare 19

 **DA BAMBINI**

Un soprannome di quando si era piccoli: quale?

Per continuare:

Chi l'aveva dato, e perché.

Da raccontare 20

The background of the entire image is a repeating pattern of stylized brown coffee cups on saucers, each with a wisp of steam rising from it. The cups are arranged in a grid-like fashion across the light beige background.

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

IL LAVORO

Il mestiere del papà o della mamma: quale era?

Per continuare:

Gli attrezzi, gli orari, la bottega.

Da raccontare 21

IL LAVORO

La prima paga: come fu spesa?

Per continuare:

Che cosa si comprò per primo.

Da raccontare 22

IL LAVORO

Un collega o un amico di lavoro: chi era?

Per continuare:

Una cosa che diceva sempre.

Da raccontare 23

IL LAVORO

Una giornata di lavoro di una volta: come cominciava?

Per continuare:

A che ora, con quale colazione.

Da raccontare 24

The background of the entire image is a repeating pattern of stylized brown coffee cups on saucers, each with a wisp of steam rising from it. The cups are arranged in a grid-like fashion across the light beige background.

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

 IL LAVORO

Il mestiere sognato da giovani: quale?

Per continuare:

E come andò davvero.

Da raccontare

25

 IL LAVORO

Un attrezzo usato tutti i giorni: quale?

Per continuare:

Come si teneva in mano.

Da raccontare

26

 IL LAVORO

L'orto o la campagna: che cosa si coltivava?

Per continuare:

Chi zappava, chi raccoglieva.

Da raccontare

27

 IL LAVORO

Il viaggio per andare al lavoro: com'era?

Per continuare:

La bicicletta, la corriera, il treno.

Da raccontare

28

The background of the entire image is a repeating pattern of stylized brown coffee cups on saucers, each with a wisp of steam rising from it. The cups are arranged in a grid-like fashion across the light beige background.

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

IL LAVORO

Un mestiere che oggi non c'è più: quale?

Per continuare:

Chi lo faceva in paese.

Da raccontare

29

IL LAVORO

Una cosa fatta con le proprie mani, di cui andare fieri: quale?

Per continuare:

Quanto tempo ci volle.

Da raccontare

30

LE FESTE

La festa del patrono: com'era?

Per continuare:

La processione, la banda, le bancarelle.

Da raccontare

31

LE FESTE

Il pranzo di Pasqua: che cosa si mangiava?

Per continuare:

Chi cucinava, chi apparecchiava.

Da raccontare

32

The background of the entire image is a repeating pattern of stylized brown coffee cups on saucers, each with a wisp of steam rising from it. The cups are arranged in a grid-like fashion across the light beige background.

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

Il Carnevale: come ci si vestiva?

Per continuare:

Il dolce di Carnevale di casa.

Da raccontare 33

La vendemmia o il raccolto: chi partecipava?

Per continuare:

La fatica e la festa alla fine.

Da raccontare 34

Una gita al mare o al fiume: dove?

Per continuare:

Il pranzo al sacco, il ritorno.

Da raccontare 35

Un compleanno speciale: quale?

Per continuare:

Chi c'era, che torta.

Da raccontare 36

The background of the entire image is a repeating pattern of stylized brown coffee cups on saucers, each with a wisp of steam rising from it. The cups are arranged in a grid-like fashion across the light beige background.

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

Il vestito della festa: com'era?

Per continuare:

Il colore, chi l'aveva cucito.

Da raccontare 37

La neve, una volta: che cosa si faceva?

Per continuare:

Le scarpe bagnate, il fuoco acceso.

Da raccontare 38

Una tradizione di famiglia: quale?

Per continuare:

Chi la teneva viva.

Da raccontare 39

Un matrimonio in famiglia: com'era la festa?

Per continuare:

Il pranzo, la musica, i confetti.

Da raccontare 40

The background of the entire image is a repeating pattern of stylized brown coffee cups on saucers, each with a wisp of steam rising from it. The cups are arranged in a grid-like fashion across the light beige background.

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

La piazza del paese, una volta: chi c'era?

Per continuare:

Le panchine, la fontana, le voci.

Da raccontare 41

Il mercato: che cosa si comprava?

Per continuare:

Il banco preferito, il prezzo di allora.

Da raccontare 42

La corriera o il treno: dove portava?

Per continuare:

Il viaggio più lungo fatto da giovani.

Da raccontare 43

La domenica mattina in paese: come passava?

Per continuare:

Le campane, il vestito buono, il caffè.

Da raccontare 44

The background of the entire image is a repeating pattern of stylized brown coffee cups on saucers, each with a wisp of steam rising from it. The cups are arranged in a grid-like fashion across the light beige background.

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

Il primo telefono: dove si trovava?

Per continuare:

Chi si chiamava, quanto costava.

Da raccontare 45

La prima televisione: a casa di chi?

Per continuare:

Che cosa si guardava, tutti insieme.

Da raccontare 46

Il barbiere o la parrucchiera: chi era?

Per continuare:

Le chiacchiere che si sentivano.

Da raccontare 47

Un vicino di casa: chi era?

Per continuare:

Che cosa ci si prestava.

Da raccontare 48

The background of the entire image is a repeating pattern of stylized brown coffee cups on saucers, each with a wisp of steam rising from it. The cups are arranged in a grid-like fashion across the light beige background.

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

La passeggiata della domenica: dove si andava?

Per continuare:

Con chi, a che ora.

Da raccontare

49

Una persona del paese che tutti conoscevano: chi era?

Per continuare:

Perché la conoscevano tutti.

Da raccontare

50

La prima volta al cinema: che film era?

Per continuare:

Con chi, in quale cinema.

Da raccontare

51

Il ballo: dove si andava a ballare?

Per continuare:

La musica, il ballo preferito.

Da raccontare

52

The background of the entire image is a repeating pattern of stylized brown coffee cups on saucers, each with a wisp of steam rising from it. The cups are arranged in a grid-like fashion across the light beige background.

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

Un cantante amato da giovani: quale?

Per continuare:

Una sua canzone, anche solo
un pezzo.

Da raccontare 53

Il gioco di carte di casa: quale?

Per continuare:

Chi vinceva sempre.

Da raccontare 54

Un libro o un giornale letto da giovani: quale?

Per continuare:

Dove si leggeva.

Da raccontare 55

La prima bicycle: com'era?

Per continuare:

Chi aveva insegnato ad
andarci.

Da raccontare 56

The background of the entire image is a repeating pattern of stylized brown coffee cups on saucers, each with a wisp of steam rising from it. The cups are arranged in a grid-like fashion across the light beige background.

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

Una fotografia di famiglia da raccontare: quale?

Per continuare:

Chi c'è, dove fu scattata.

Da raccontare 57

Una gita in compagnia: dove si andava?

Per continuare:

Il mezzo, il pranzo, le risate.

Da raccontare 58

Un proverbio di casa: quale?

Per continuare:

Chi lo diceva, e quando.

Da raccontare 59

Una giornata felice da raccontare: quale?

Per continuare:

Il tempo che faceva, chi c'era.

Da raccontare 60

The background of the entire image is a repeating pattern of stylized brown coffee cups on saucers, each with a wisp of steam rising from it. The cups are arranged in a grid-like fashion across the light beige background.

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

DA RACCONTARE

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

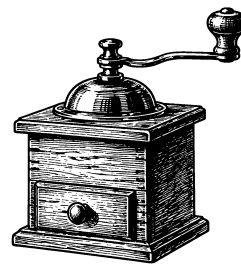
DA RACCONTARE



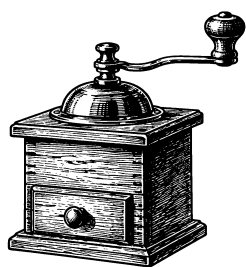
la moka



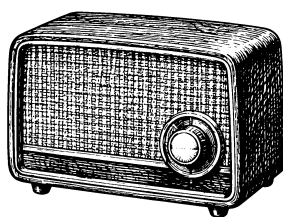
la moka



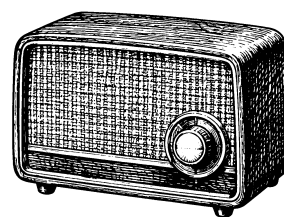
il macinino



il macinino



la radio



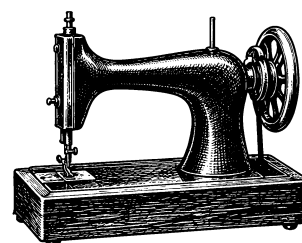
la radio



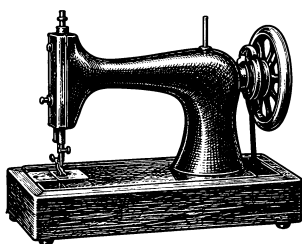
il telefono



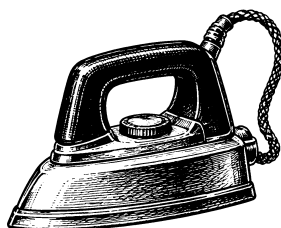
il telefono



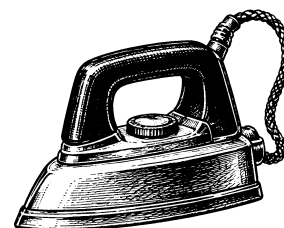
la macchina da
cucire



la macchina da
cucire



il ferro da stiro



il ferro da stiro



ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY



la sveglia



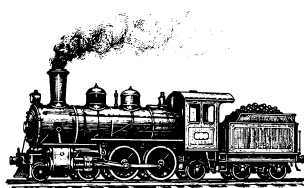
la sveglia



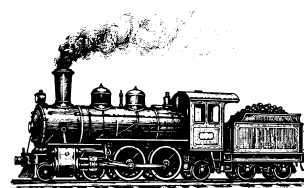
la bicicletta



la bicicletta



il treno



il treno



la macchina
fotografica



la macchina
fotografica



il fiasco



il fiasco



la bilancia



la bilancia



ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

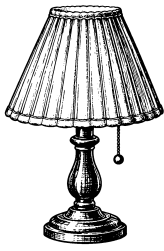
MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

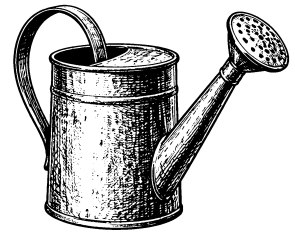
MEMORY



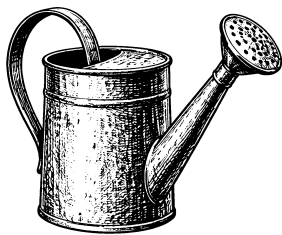
la lampada



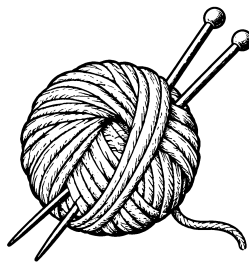
la lampada



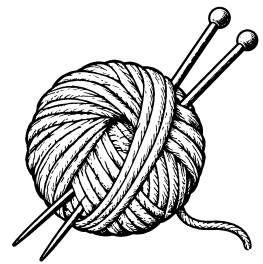
l'annaffiatoio



l'annaffiatoio



il gomitolo



il gomitolo



le forbici



le forbici



la chiave



la chiave



gli occhiali



gli occhiali



ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

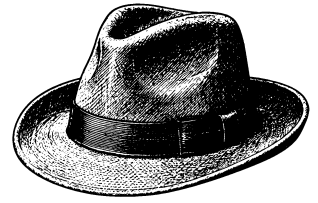
MEMORY



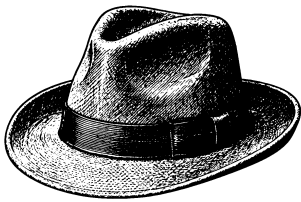
l'ombrello



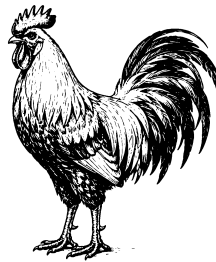
l'ombrello



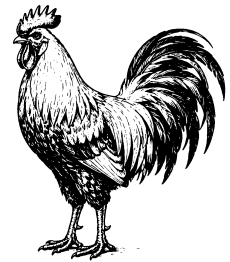
il cappello



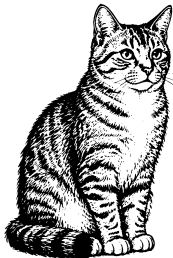
il cappello



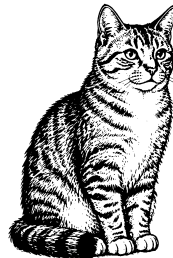
il gallo



il gallo



il gatto



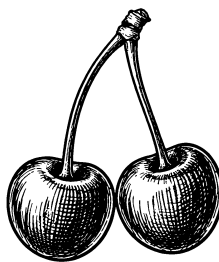
il gatto



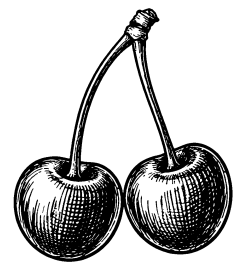
il girasole



il girasole



le ciliegie



le ciliegie



ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY

ifcRMgames
CREATIVE BOOKS

MEMORY